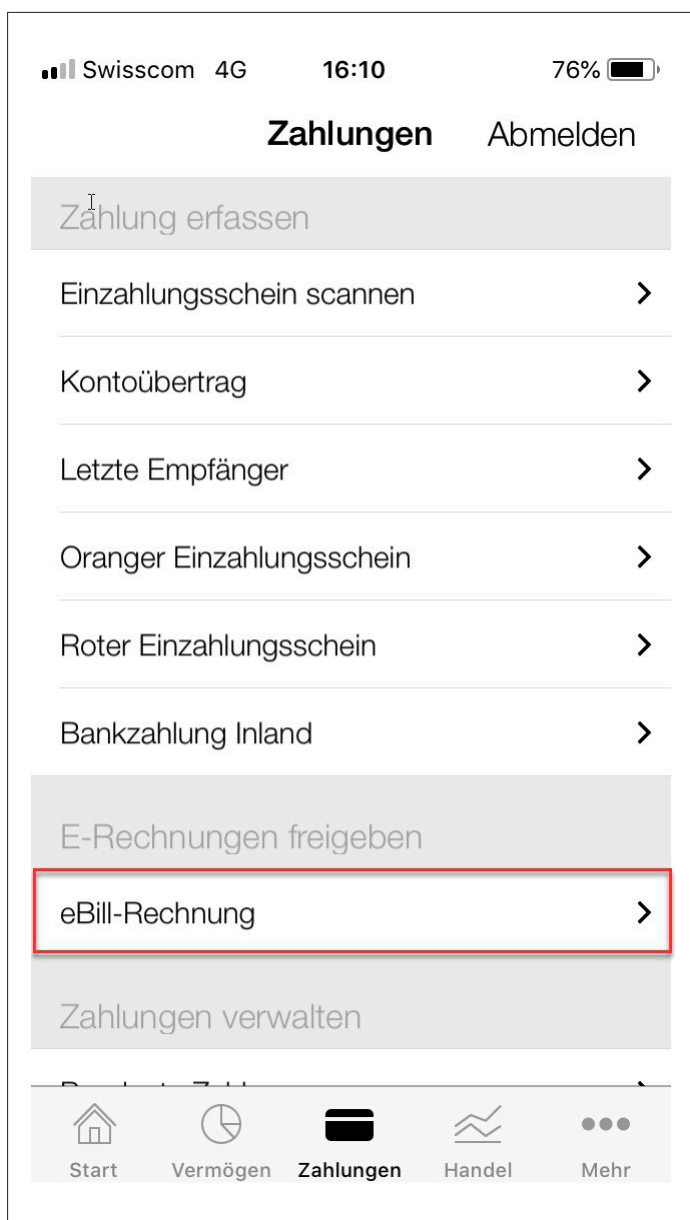


Anleitung

Registrierung eBill-Portal für bestehende E-Rechnung-Kunden

Mit dieser Anleitung registrieren Sie sich für die neue Schweizer E-Rechnungslösung in wenigen Schritten. Nach der Registrierung rufen Sie das Portal jeweils direkt aus dem Mobile Banking ohne Eingabe von Zugangsdaten auf.

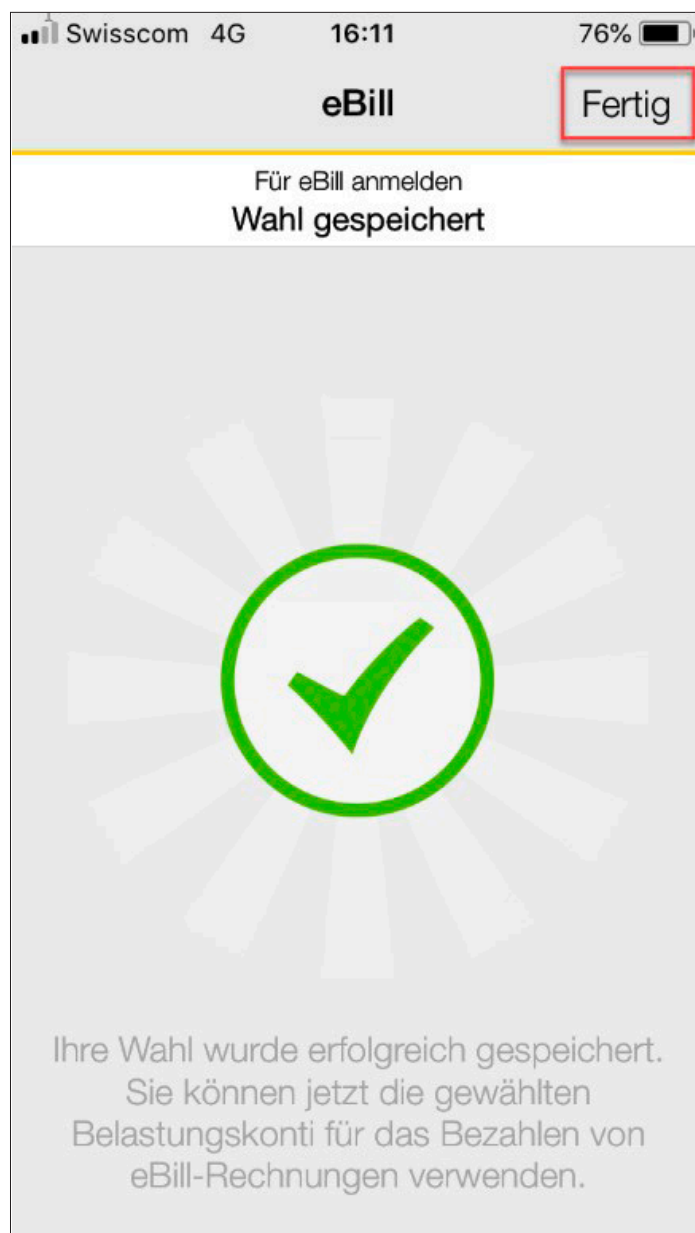
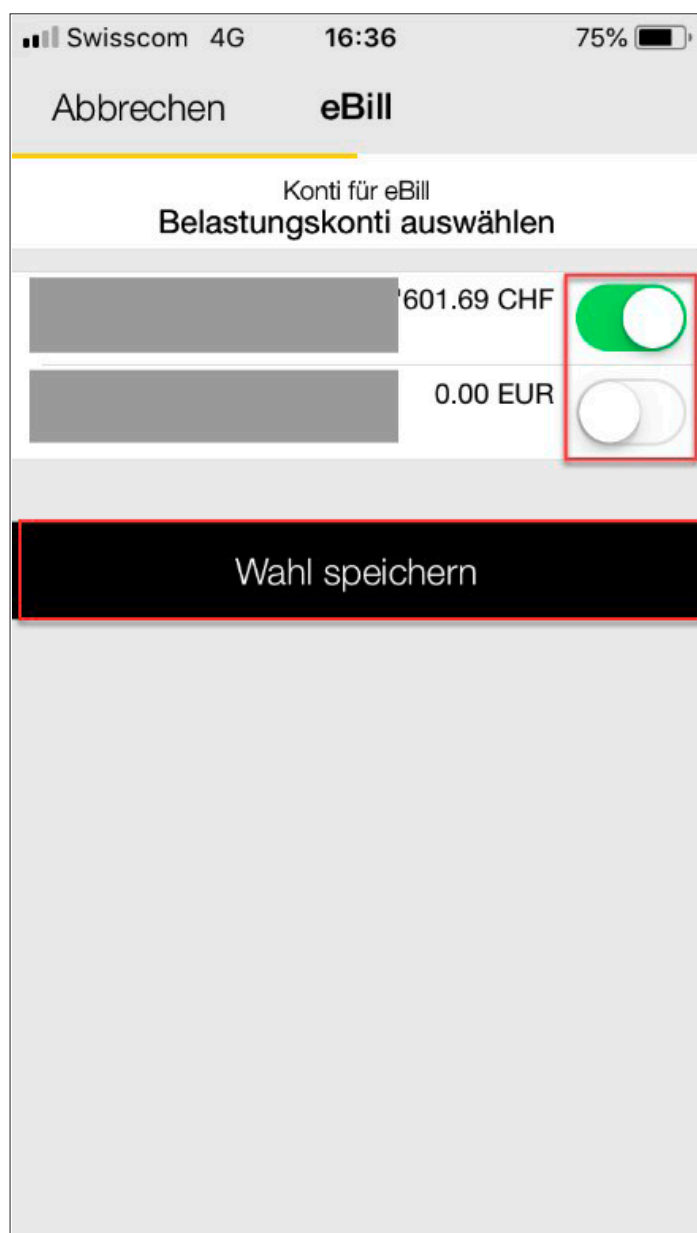
1. Loggen Sie sich in Ihre Mobile Banking App ein und wählen Sie unter «Zahlungen» im Menu «eBill-Rechnung»



Anleitung

Registrierung eBill-Portal für bestehende E-Rechnung-Kunden

2. Aktivieren Sie Ihre Belastungskonten und speichern Sie Ihre Auswahl. Wählen Sie «Fertig» und gelangen so direkt zum eBill-Portal.



Anleitung

Registrierung eBill-Portal für bestehende E-Rechnung-Kunden

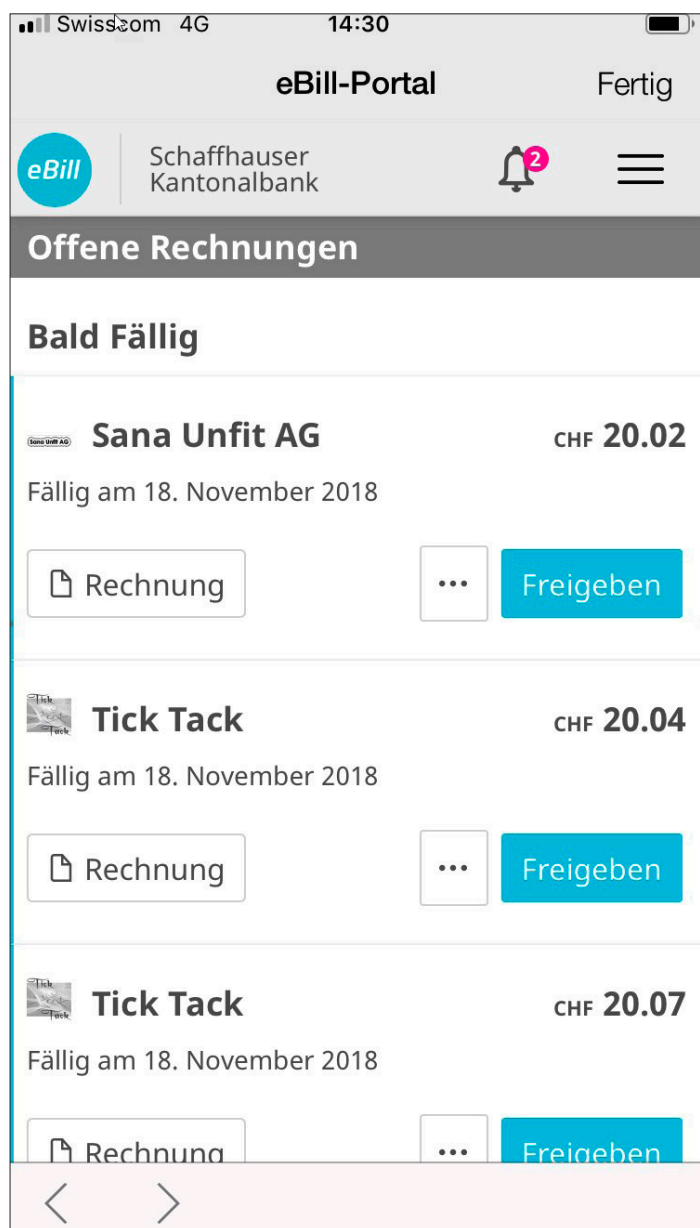
3. Geben Sie dort Ihre E-Mail-Adresse ein. Bestätigen Sie die Eingabe mit «Aktivieren».

The screenshot shows a mobile app interface for the eBill-Portal. At the top, the status bar displays 'Swisscom 4G', the time '16:12', and battery level '76%'. The app header has 'eBill-Portal' on the left and 'Fertig' on the right. The main text reads: 'Aktivieren Sie eBill für die Nutzung mit Ihrem E-Banking.' Below this is the label 'Ihre E-Mail-Adresse' followed by a text input field containing 'muster@shkb.ch'. A red rectangle highlights this input field. Below the input field is a 'Tipp' (Tip) box with the text: 'Ihr eBill-Benutzerkonto ist persönlich und kann nicht mit anderen geteilt werden. Verwenden Sie deshalb eine E-Mail-Adresse, welche Sie nicht mit anderen teilen.' At the bottom is a large blue button with the text 'Aktivieren', also highlighted with a red rectangle. The very bottom of the screen shows navigation arrows '<' and '>'.

Anleitung

Registrierung eBill-Portal für bestehende E-Rechnung-Kunden

4. Bestehende E-Rechnungen werden neu im eBill-Portal angezeigt und können hier verarbeitet werden.



Anleitung

Registrierung eBill-Portal für bestehende E-Rechnung-Kunden

5. **Achtung:** Bisherige Dauerfreigaben werden nicht übernommen und müssen im eBill-Portal neu erfasst werden.

